

PRAVIDLA A POSTUPY PRO ZÁVODY DRAČÍ LODĚ

DRAGON BOAT QUALITY STANDARDS



WWW.DBQS.CZ

VERZE 1.01

Zpracoval: Richard Veselý

Úvod

Na scéně dračích lodí chybí jistá příručka či souhrn pravidel, která by chránila zájmy závodníků i organizátorů. Snahou tohoto textu je tuto mezeru zaplnit a postupem času vytvořit kvalitní dokument použitelný a uznávaný na závodech dračích lodí. Tato pravidla a rady čerpají to nejlepší z pravidel mezinárodní federace dračích lodí (IDBF), která má dlouholeté zkušenosti se závody dračích lodí na mezinárodní scéně. Dále vychází z praktických zkušeností nabraných při organizaci závodů v České republice ale i v zahraničí.

V případě jakýkoliv nápadů na zlepšení nebo úpravu napište na richardvesely@seznam.cz.

Závody organizované v rámci těchto pravidel

Všechny posádky, které se účastní těchto závodů, jsou povinny řídit se těmito pravidly. Pokud některé posádky nebudou dodržovat tato pravidla, může být proti nim zahájeno disciplinární řízení. Jeho výsledkem může být i diskvalifikace posádky z celých závodů.



OBSAH

Definice pojmů	4
Závodníci	5
Posádka	5
Varování	5
Soutěž	5
Závodní kategorie	5
Kategorie	5
Závod	5
Lod'	5
Trať	5
Pravidla závodění	5
A - Start	5
A1. Příjezd na start	5
A2. Pozdní příjezd na start	5
A3. Startovní povely	5
A4. Samotný start	6
A5. Chybný start	6
A6. Napomenutí	6
A7. Selhání techniky	6
B - Průběh závodu	6
B1. Předjíždění	7
B2. Kolize	7
B3. Poškození lodí a další výbavy závodníků	7
C - Cíl	7
C1. Mrtvý dojezd	7
C2. Vylodění	7
D - Protesty	7
D1. Podání protestu	7
D2. Odpověď rozhodčího	7
D3. Forma protestu	7
E - Pravidla pro tratě delší než 2km včetně	7
E1. Obrátky - konstrukce	7
E2. Obrátky - průjezd	8
E3. Obrátky - předjíždění	8
E4. Penalizace	8
F - Disciplinární řízení	8
F1. Důvody pro zahájení disciplinárního řízení	8
F2. Postihy v důsledku disciplinárního řízení	8
F3. Postihy na startu	8
Pravidla soutěže	10



G – Posádka a její složení	10
G1. Složení posádky	10
G2. Počet závodníků	10
H – Tratě a Lodě	10
H1. Vzdálenost tratí	10
H2. Vodní hladina	10
H3. Lodě pro závody	10
J – Závodní kategorie	10
J1. Seznam doporučených kategorií	10
K – Bezpečnostní pravidla	11
K1. Záchrané čluny	11
K2. Zodpovědnost	11
K3. Bezpečnost posádky	11
K4. Záchraný signál	11
L – Rozhodčí	11
L1. Úkoly	11
L2. Certifikace	12
L3. Pozice rozhodčích	12
M – Další vybavení do lodí	12
M1. Vodní pumpy	12

Definice pojmů



Závodníci

Skupina více lidí. Vystupující pod jedním jménem.

Posádka

Skupina závodníku, která je v daný okamžik právě na lodi.

Varování

Je veřejným upomněním, které uděluje hlavní rozhodčí. Jeho smysl je upozornění posádky na její nedodržení pravidel.

Soutěž

Je akce, která se koná jeden či více dní a zahrnuje všechny závodní kategorie i tratě.

Závodní kategorie

Jsou to kategorie, ve kterých se závodí na daných závodech.

Kategorie

Je daná požadavky, které musí všichni v posádce splňovat, aby se mohli účastnit závodu pro danou kategorii.

Závod

Je proces startu a jízdy až do cíle na předem stanovené dráze a v dané kategorii. Závodem se tedy myslí všechny jízdy v jedné dané kategorii.

Lod'

Je plavidlo, na kterém je posádka.

Trať

Je vytyčená vzdálenost na vodě.

Pravidla závodění

Jsou to pravidla zabývající se průběhem závodění a snaží se řešit situace, které mohou případně vzniknout. V případě vzniku situace, která není pokryta těmito pravidly je rozhodnutí na rozhodčích a organizátorech soutěže.

A - Start

A1. Příjezd na start

Všechny posádky jsou povinny dostavit se na start nejméně 3 minuty před časem startu závodu.

A2. Pozdní příjezd na start

Startér může posádce za pozdní příjezd posádky na start udělit napomenutí. Toto napomenutí má stejnou hodnotu jako napomenutí při chybném startu.

Startér může také udělit posádce penalizaci obvykle do výše 5 vteřin.

A3. Startovní povely

Po té, co startér usoudí, že jsou lodě vyrovnány, následuje povel:



Are you ready?! (Připraveni?!)

Pokud některá z posádek usoudí, že není připravená, její bubeník zřetelně zdvihne ruku. (po sklonění ruky bude startér pokračovat).

Následují povely:

Attention! (Pozor!)

Go! (Vpřed!) - může být nahrazeno výstřelem nebo sirénou

Organizátor by měl předem informovat posádky, na jaký povel se bude startovat. V případě využití sirény se doporučuje provést ukázkou před prvním startem, tak aby posádky dokázaly rozeznat startovní tón.

A4. Samotný start

Po povelu Attention (pozor) je jakýkoli pohyb pádla zakázán. Pokud startér nebo jiný pomocný rozhodčí zaznamená pohyb pádla po tomto povelu, může být této posádce udělena penalizace za ulití startu.

A5. Chybný start

Pokud jedna či více posádek zabere před povelu Go! (Vpřed!) - a startér situaci vyhodnotí jako chybný start, pak ihned po startu následuje povel:

STOP! STOP! STOP! nebo zazní **tři další výstřely** nebo zazní **tři startovní tóny sirény**

Pokud je k dispozici pomocná loď pro rozhodčí. Měla by po chybném startu přejet se zdviženou červenou vlajkou přes všechny startovní linie.

Posádky se v tomto případě musí zastavit a vrátit k opakování startu. Ty posádky, které tak neúčinní mohou být postihnuty penalizací obvykle do výše 5 vteřin nebo diskvalifikací ze závodu.

Posádce, která způsobila chybný start, může být uděleno napomenutí.

Tuto situaci lze řešit i bez opakování závodu a to dodatečnou penalizací posádky, která byla na startu zvýhodněna. Vždy záleží na konkrétní situaci a úsudku rozhodčího.

A6. Napomenutí

Napomenutí od startéra může posádka získat pouze dvě.

1. napomenutí - Je varováním pro posádku.
2. napomenutí - Znamená pro posádku diskvalifikaci ze startu.

A7. Selhání techniky

V případě selhání startovacího zařízení se koná opakování startu. V případě, že nedošlo k ovlivnění závodu, může se od opakování startu upustit.

B - Průběh závodu



B1. Předjíždění

Pokud některá loď předjíždí je její povinností nechat dostatek místa lodi, kterou předjíždí. Uplatňuje se zde pravidlo dvou metrů jako dostatečná vzdálenost mezi dvěma loděmi umožňující pádlování obou posádek. Loď, která je předjížděna nesmí měnit nečekaně svůj kurz nebo jiným způsobem bránit rychlejší lodi v předjíždění.

B2. Kolize

V případě, že dojde ke kolizi je na úsudku rozhodčího, komu udělí penalizaci. Pokud posádka nepřestala pádlovat, i když tím mohla zabránit kolizi, je neméně odpovědná za vzniklou kolizi.

B3. Poškození lodí a další výbavy závodníků

V případě vzniku škod na majetku při kolizi lodí je posádka zodpovědná za kolizi povinna nahradit veškeré vzniklé škody. U posádek s kormidelníkem od pořadatele zodpovídá za škody vzniklé nesprávným korigováním směru kormidelník popřípadě organizátor závodu.

C - Cíl

C1. Mrtvý dojezd

V případě že dvě lodě dojedou přesně ve stejný čas, je jim udělen stejný čas. Pokud jsou na pozici, která rozhoduje o postupu do další jízdy, zařadí se jako loď navíc do dané jízdy. V případě nedostatku místa či lodí může být zařazen závod navíc.

C2. Vylodění

Posádka je povinna se po projetí cílem odebrat ihned na výstupní plata a vylodit se.

D - Protesty

D1. Podání protestu

Protest týkající se průběhu závodu musí být podán nejpozději 15 minut po dojezdu závodu. Protest proti výsledkům závodu musí být podán nejpozději 15 minut po vyvěšení výsledků.

D2. Odpověď rozhodčího

Rozhodčí je povinen se vyjádřit do 60minut od podání protestu. O rozhodnutí musí být informováni všichni účastníci daného protestu.

D3. Forma protestu

Protest musí být písemně na formuláři, který bude k dispozici u rozhodčích a k protestu se musí přiložit částka 500,- Kč. V případě uznání protestu bude tato částka vrácena. Pokud nebude protest uznán, částka propadá ve prospěch organizátora závodu.

E - Pravidla pro tratě delší než 2km včetně

E1. Obrátky - konstrukce

Každá obrátka musí být jasně označena nejméně třemi bójemi. Doporučuje se obrátky konstruovat proti směru hodinových ručiček. Hlavní rozhodčí spolu s organizátorem závodu může ve zvláštních případech povolit použití pouze jedné bóje.



E2. Obrátky - průjezd

V případě že se na obrátce setká více jak jedna loď. Je vnější loď (ta dále od bóje) povinna nechat místo pro vnitřní loď (ta blíže u bóje). Uplatňuje se zde pravidlo dvou metrů jako dostatečná vzdálenost mezi dvěma loděmi umožňující pádlování obou posádek. Vnitřní loď je zároveň povinna se držet co nejvíce u bójí. Dotek bójí se nepostihuje, pouze jejich nechtěné podjetí a to obvykle penalizací ve výši do 5 vteřin za jednu podjetou bójku. Záměrné podjetí bójí je chápáno jako hrubé nedodržení pravidel a následuje po něm diskvalifikace.

E3. Obrátky - předjíždění

Předjíždění je povoleno pouze zleva. Výjimkou je úsek, kde je dostatečně prostoru pro bezpečné předjetí zprava. Předjíždění zprava je také povoleno při prvních 300 metrech po startu a při posledních 500 metrech před cílem.

Je zakázáno předjíždět vpravo na obrátce a to už od 50 metrů před obrátkou. Zde je povoleno předjíždět pouze zleva. Loď, která je předjížděna, musí vytvořit dostatek místa pro takto předjíždějící loď.

E4. Penalizace

Jakékoli úmyslné nedodržení těchto pravidel může rozhodčí postihnout posádku penalizací až do výše 30 vteřin.

F - Disciplinární řízení

F1. Důvody pro zahájení disciplinárního řízení

1. Nedodržení pravidel uvedených v tomto textu
2. Neuposlechnutí instrukcí rozhodčího
3. Verbální urážky mezi závodníky nebo mezi závodníky a rozhodčím
4. Fyzické napadení mezi závodníky nebo mezi závodníky a rozhodčím
5. Chování poškozující dobré jméno tohoto sportu
6. Posádka pod vlivem alkoholu
7. Chování v rozporu s dobrými mravy

F2. Postihy v důsledku disciplinárního řízení

Posádka může být za výše uvedené důvody postihnuta:

1. Oficiálním varováním
2. Penalizací
3. Diskvalifikací ze závodu
4. Diskvalifikací ze soutěže

F3. Postihy na startu

Startér nebo jiný pomocný rozhodčí může udělit posádce napomenutí. Tato napomenutí mohou být dvě. Druhé napomenutí znamená diskvalifikaci ze závodu. Viz A6.

Tyto napomenutí se mohou udělit například za pozdní příjezd na start nebo pohyb pádla před povelom GO!.

Rozhodčí může také za tyto chyby udělit penalizaci do výše 5 vteřin.



Pravidla soutěže

G – Posádka a její složení

G1. Složení posádky

- Člen posádky - kterýkoli člen posádky lodi
- Závodník - jeho úkolem je pádlování
- Kormidelník - jeho úkol je určovat směr lodi pomocí kormidla
- Bubeník - jeho úkol je bubnovat v rytmu pádlování

G2. Počet závodníků

Pro standardní dračí loď je požadováno minimálně 16 a maximálně 20 závodníků. Jeden kormidelník a jeden bubeník. V součtu maximálně 22 a minimálně 18 členů posádky.

H – Tratě a Lodě

H1. Vzdálenost tratí

Závod se může konat na jakoukoli vzdálenost větší jak 200m. Je pouze na rozhodnutí organizátora jakou zvolí trať.

Doporučuje se však s ohledem na porovnání soutěží mezi sebou využít vzdálenosti 200m, 500m, 1000m a 2000m.

H2. Vodní hladina

Vodní podmínky v místě konání by měly mít povahu klidné vody. Musí zajišťovat férové podmínky pro všechny posádky.

H3. Lodě pro závody

Organizátor by měl zajistit lodě stejného typu v zájmu regulérnosti celé soutěže.

J – Závodní kategorie

J1. Seznam doporučených kategorií

- Open**
 - Tato kategorie je bez speciálních požadavků na posádky ohledně věku apod. Pouze osoby mladší 18 let musí mít souhlas zákonného zástupce a plovací vestu.
- Ženy**
 - Tato kategorie je pro všechny čistě ženské posádky bez jiných omezení. Pouze osoby mladší 18 let musí mít souhlas zákonného zástupce a plovací vestu.
- Mix**
 - Posádka musí obsahovat minimálně 8 a maximálně 12 pádlujících žen v posádce bez omezení na věku. Pouze osoby mladší 18 let musí mít souhlas zákonného zástupce a plovací vestu.



d) Junioři

- Tato kategorie se může dále dělit na Open nebo Mix. Dělí se podle věkových kategorií na tři další. Věková hranice se nevztahuje na kormidelníka. Věk se stanovuje k 1. lednu v daném roce, kdy se závod koná.

1. Junioři A - Pod 18 let (minimálně však 12)
2. Junioři B - Pod 16 let (minimálně však 12)
3. Junioři C - Pod 14 let (minimálně však 12)

e) Veteráni

- Tato kategorie se může dále dělit na Open, Ženy nebo Mix. Všichni závodníci kromě bubeníka musí mít 40 let a více. Věk se stanovuje k 1. červnu v daném roce, kdy se závod koná.

- Mohou se přidat i další kategorie pro veterány nad 50 či 60 let.

Další kategorie si může přidat sám organizátor soutěže.

K – Bezpečnostní pravidla**K1. Záchranné čluny**

Je doporučeno zajistit záchranné čluny a to tak, aby na každé tři právě závodící dračí lodě připadal jeden záchranný člun.

K2. Zodpovědnost

Za bezpečnost posádky nese odpovědnost manažer a kapitán posádky. Na vodě primárně kapitán posádky.

K3. Bezpečnost posádky

- Posádka musí být vhodně oblečená. Její členové by neměli mít nic, co by jim mohlo znemožnit plavání, nebo je jakkoli zranit. Například šperky a různé další doplňky jsou nevhodné.
- Musí umět plavat a být schopni uplavat alespoň 50 metrů v mokřích věcech.
- Musí být psychicky i fyzicky zdatní pro daný závod.
- Musí být před závodem seznámeni s bezpečnostními procedurami.

K4. Záchranný signál

Na každé dračí lodi by měli být dvě červené vlajky, pomocí kterých může posádka v nouzi vyslat signál o pomoc. Pokud nejsou vlajky k dispozici, použije posádka mezinárodní signál pro nouzovou situaci.

L – Rozhodčí**L1. Úkoly**

Hlavním úkolem rozhodčích je hlídat dodržování pravidel zde uvedených. V případě jejich nedodržování využít zde uvedených možností penalizace či dalších disciplinárních metod.



L2. Certifikace

Certifikovat rozhodčího má nyní na starosti organizátor závodu, který si sám prověří jeho znalosti. Později bude vytvořen systém pro trénink a uplatnění rozhodčích.

L3. Pozice rozhodčích

- | | |
|---------------------|--|
| 1) Hlavní rozhodčí | - Zodpovídá za všechny pozice rozhodčích a kontroluje jejich činnost |
| 2) Časoměřič | - Měří časy pro dané závody |
| 3) Lodní doprovod | - Pohybuje se na člunu a kontroluje průběh závodů z vody |
| 4) Startér | - Provádí starty na závodech |
| 5) Zapisovač závodu | - Provádí zápisy výsledků a tvorbu rozpisů pro další kola |
| 6) Pomocný rozhodčí | - Vypomáhá na stanovišti kam byl určen předem hlavním rozhodčím |

V každé sekci může být více rozhodčích a vždy je určen vedoucí rozhodčí pro danou sekci. Nad ním je pak hlavní rozhodčí.

M – Další vybavení do lodí

M1. Vodní pumpy

Jakýkoli typ vodní pumpy, která odčerpává vodu z lodí, je během závodu zakázána.